

Diseño y Creación de BD

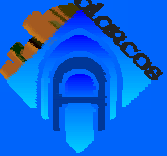
Universidad de Castilla-La Mancha

0

Presentación

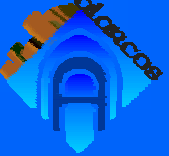
Francisco Ruiz

octubre-noviembre 2002

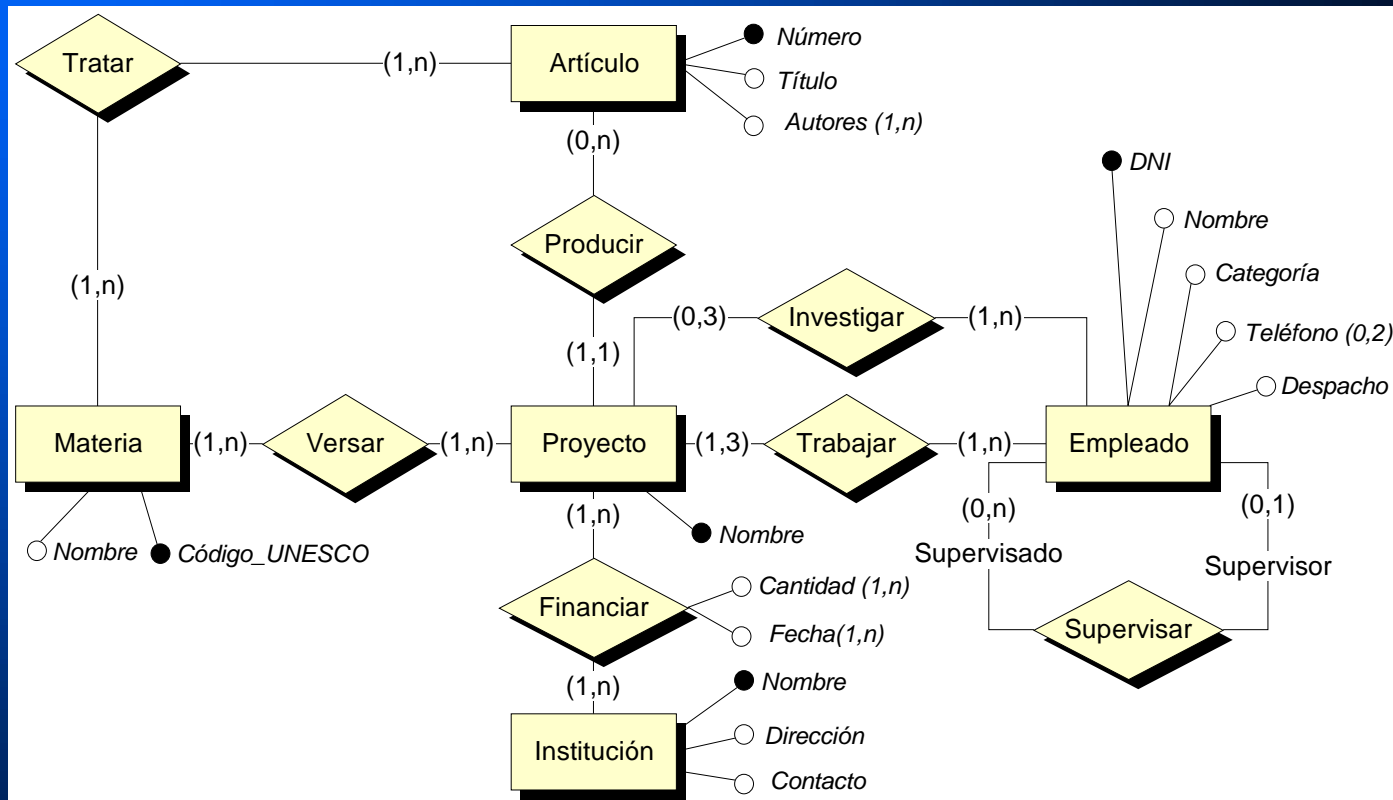


Objetivos (i)

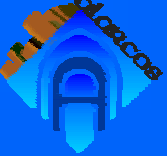
- Principal: *Enseñar de manera práctica y sencilla (sin ningún lenguaje de programación) a diseñar y crear bases de datos.*
- Secundarios:
 - Enseñar unos fundamentos de organización de la información y unas pocas técnicas para estructurar los datos de forma que podamos almacenar lo que nos interesa y obtener después los datos conforme queramos.
 - Practicar estos conocimientos en casos reales propuestos por el profesor y los propios alumnos utilizando la herramienta Microsoft Access 2000.



Objetivos (ii)

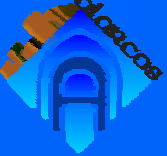


¿Qué información?, ¿Cómo la organizo?



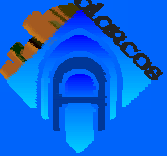
Contenidos (i)

- 1. Datos, información y sistemas de información. (1 hora)
- 2. ¿Cómo organizar la información?. (1 hora)
- 3. Etapas para diseñar y crear una base de datos:
 - 3.1. Identificando las necesidades. (1 hora)
 - 3.2. Diseño inicial. (1 hora)
 - 3.3. Diseño detallado. (2 horas)
 - 3.4. Técnicas básicas para estructurar los datos. (2 horas)



Contenidos (ii)

- 4. Casos prácticos propuestos por el profesor:
 - 4.1. Mis publicaciones y documentos. (2 horas)
 - 4.2. Mis clientes y facturas. (2 horas)
 - 4.3. El censo de población. (2 horas)
- 5. Casos prácticos propuestos por los alumnos. (6 horas)



Más información

■ Bibliografía:

- De Miguel, A. y Piattini, M. (1999): “Fundamentos y Modelos de Bases de Datos” (2ª edición). Ra-Ma. Capítulo 1.
- De Miguel et al (2001): “Diseño de Bases de Datos. Problemas Resueltos”. Ra-Ma. Capítulo 2.1.
- Guerra, E. (2000): “Microsoft Access 2000”. Grupo EIDOS, libro digital.

■ Francisco Ruiz:

- Email: Francisco.RuizG@uclm.es
- Web: <http://alarcos.inf-cr.uclm.es/per/fruiz/doc/curso-dbd/>